

Themen/UEs	Leistungsfeststellung	Medien	Methoden	Projekte
Aufbau des Internets 3 Wochen Lernfeld „Daten und Ihre Spuren“		PC Scratch InfSI Aufbau des Internets InfSI Aufbau des Internets https://www.unigoettingen.de/de/661804.html#AufbauInternet - IT2School Modul B2 Internetversteher https://www.wissensfabrik.de/downloadmaterialit2school/#modul-b2-internet-die-internetversteher		
Algorithmisches Problemlösen 8 Wochen Lernfeld „Algorithmisches Problemlösen“	Klassenarbeit zusammen mit Thema 1	PC Scratch Calliope Mini InfSI Algorithmisches Problemlösen https://www.unigoettingen.de/de/661804.html#AlgorithmischesProblemloesen		Projektideen in IT2School Modulen B5 Programmieren (Scratch, ggf. in Kombination mit B6 Mein Anschluss mit MakeyMakey) oder B8 Calliope (MakeCode) oder auch B7 Meine App (mit AppInventor) https://www.wissensfabrik.de/downloadmaterial-it2school/
Interpretation von Daten zur Informationsgewinnung 5 Wochen Lernfeld „Daten und ihre Spuren“		Tabellenkalkulation (z.B. Excel) - InfSI Interpretation von Daten zur Informationsgewinnung https://www.unigoettingen.de/de/661804.html#Daten - IT2School Modul A1 Mobilfunk (mit Processing, Ergänzungen in Arbeit) https://www.wissensfabrik.de/downloadmaterialit2school/#modul-a1-mobilfunk - https://instahub.org/	Datenbanken und Daten Daten grafisch Darstellen Datenschutz	

Der Arbeitsplan ist immer auf die Wochen des entsprechenden Schulhalbjahrs anzuwenden. Die Themen können je nach Raumverfügbarkeit getauscht werden.